



Inicio de curso

Nombre: _____

Fecha: _____

Elige un número del 1 al 20.
Después, busca a un
compañero cuyo número,
sumado al tuyo, dé 20.
Cuando lo encontréis,
comprobad juntos la
operación.

Elige dos lugares del aula.
Calcula primero cuántos pasos
crees que hay entre ellos.
Después recorre la distancia
contando tus pasos.
¿Te acercaste a tu estimación?

Busca en el aula tres objetos
que puedas medir.
Ordénalos de menor a
mayor antes de medirlos.
Después comprueba tu
respuesta con una regla o
cinta métrica.

Pregunta a cinco compañeros
en qué mes cumplen años.
Anota los datos y descubre:
¿Cuál es el mes que más se
repite?
¿Hay algún mes que no
aparezca?



Inicio de curso

Nombre: _____

Fecha: _____

Sin hablar, toda la clase debe colocarse en fila de menor a mayor altura.

Cuando terminéis, comprobad si el orden es correcto.

Encuentra a:

- alguien cuyo número de calzado sea mayor que el tuyo
- alguien cuyo número sea menor;
- alguien que tenga la misma talla.

Después compara las diferencias.

Cierra los ojos cuando el docente diga «YA».

Levanta la mano cuando creas que han pasado 60 segundos.

¿Quién se ha acercado más al minuto exacto?

Escoge un objeto de tu material escolar.

Sin buscar su precio, estima cuánto puede costar.

Después compara tu estimación con la de tres compañeros. ¿Quién ha dado el precio más alto? ¿Y el más bajo?



Nombre: _____

Fecha: _____

Entre toda la clase tenéis que conseguir llegar exactamente a 100 utilizando números que os representen: edad, número de hermanos, número de mascotas, día de nacimiento...

Podéis sumar tantos números como necesitéis.

Busca por el aula:

- un ángulo recto,
- un ángulo menor que un ángulo recto,
- un ángulo mayor que un ángulo recto.

Explica dónde los has encontrado.

Escribe tres números que tengan relación contigo, pero sin explicar qué significan.

Por ejemplo:

2 - 10 - 36

Tus compañeros deberán averiguar qué representa cada número.

Busca en el aula objetos que tengan forma de:

- círculo,
- triángulo,
- cuadrado,
- rectángulo,
- cilindro.

No se puede repetir objeto.