

TRIVIAL MATEMÁTICO

MATERIALES

- TABLERO CON CASILLAS DE MARIO.
- FICHAS DE PERSONAJES (ELIGE EL TUYO).
- PIZARRAS, ROTULADORES Y BORRADORES PARA HACER OPERACIONES.
- TARJETAS CON RETOS MATEMÁTICOS (SUMAS, RESTAS, MULTIPLICACIONES, DIVISIONES Y COMBINADAS).
- DADO PARA AVANZAR EN EL TABLERO.

PREPARACIÓN

1. IMPRIME Y PLASTIFICA EL TABLERO, LAS TARJETAS Y LAS PIZARRAS.
2. REPARTE UNA PIZARRA, UN ROTULADOR Y UN BORRADOR A CADA JUGADOR.
3. COLOCA LAS TARJETAS DE OPERACIONES JUNTO AL TABLERO.

CÓMO SE JUEGA

1. COLOCA TU FICHA EN UNA DE LAS CASILLAS CENTRALES.
2. INICIO. CADA UNO DE LOS JUGADORES LANZARÁ EL DADO. COMENZARÁ EL JUGADOR QUE SAQUE UNA MAYOR PUNTUACIÓN. LOS TURNOS DE JUEGO SE REALIZARÁN EN EL SENTIDO DE LAS AGUJAS DEL RELOJ.
3. TURNO DE JUEGO. LANZA EL DADO Y AVANZA LAS CASILLAS.
4. RESUELVE LA OPERACIÓN QUE TE TOQUE SEGÚN LA CASILLA.
5. SI ACIERTAS, PERMANECES EN LA CASILLA. SI FALLAS, RETROCEDE 1 CASILLA.
6. EN LAS CASILLAS DORADAS CON FLECHAS, SI ACIERTAS LA OPERACIÓN, GANAS EL ELEMENTO COLECCIONABLE CORRESPONDIENTE, QUE DEBERÁS RODEAR EN TU PIZARRA.

OBJETIVOS

GANA LOS 6 ELEMENTOS COLECCIONABLES CALCULANDO CORRECTAMENTE LAS OPERACIONES MATEMÁTICAS. EL PRIMER JUGADOR QUE LO CONSIGA, ¡GANA EL JUEGO!

¡A JUGAR! 



TIPOS DE CASILLAS



CHOMP CADENAS (SUMA): RESUELVE UNA SUMA.



KOOPA TROOPA (RESTA): REALIZA UNA RESTA.



BILL BALA (MULTIPLICACIÓN): HAZ UNA MULTIPLICACIÓN.



BOB-OMB (DIVISIÓN): DIVIDE E INDICA CUÁL ES EL COCIENTE Y CUÁL ES EL RESTO.



GOOMBA (ALEATORIO): RESUELVE UNA OPERACIÓN ALEATORIA.



PLANTA PIRAÑA (COMBINADA): REALIZA UNA OPERACIÓN COMBINADA CON SUMAS, RESTAS, MULTIPLICACIONES Y DIVISIONES E INCLUSO PARÉNTESIS. ¡RECUERDA LA JERARQUÍA DE LAS OPERACIONES!



BLOQUE MISTERIOSO: LANZA EL DADO OTRA VEZ Y AVANZA.



CASILLAS DORADAS: AQUÍ ES DONDE GANAS LOS ELEMENTOS COLECCIONABLES SI ACIERTAS.



CASILLAS CENTRALES: SI LLEGAS A UNA CASILLA CENTRAL ESTÁS DE SUERTE, PORQUE PODRÁS INTENTAR GANAR EL ELEMENTO QUE QUIERAS.