Azar y probabilidad

Nombre: _____ Fecha: _____

Las experiencias cuyos resultados dependen del azar, son **experiencias aleatorias**. Los resultados de una experiencia aleatoria, se denominan **sucesos** y se pueden clasificar en posibles o probables, seguros e imposibles.

1 Identifica cuáles de las siguientes experiencias son aleatorias:

- Jugar a cara o cruz.
- Sacar un hielo del congelador y que se descongele.
- Sacar una carta de una baraja.
- Tirar un objeto por la ventana.

2 Escribe una experiencia aleatoria y otra que no lo sea:

- _____
- _____

3 Completa las siguientes frases con "posible", "seguro" o "imposible":

- Que al lanzar un dado, salga un siete es un suceso _____
- Que un día de primavera, llueva es un suceso _____
- Sacar una bola de color rojo de una caja en la que solo hay bolas rojas es un suceso _____

4 Inventa un ejemplo de cada suceso:

- Posible → _____
- Seguro → _____
- Imposible → _____

Imágenes de freepik

María Olivares Ciudad Real
www.RECURSOSEP.com

CC BY NC ND