



COMPRESIÓN LECTORA DE LAS REGLAS DE UN JUEGO

Nombre y apellidos:

Curso:

Fecha:

REGLAS DEL JUEGO: "EL PAÑUELO"

Un jugador levanta un pañuelo (o bufanda, trapo, servilleta...) y se coloca entre dos equipos de varios jugadores. A estos jugadores se les asigna un número. Cuando el que sostiene el pañuelo grita uno de esos números, el jugador correspondiente de cada equipo ha de salir corriendo al centro para intentar atrapar el pañuelo. Quien lo consigue, debe regresar a la base a toda velocidad intentando que el contrincante no le atrape. Cada victoria de un jugador es un punto para su equipo.



1. ¿Qué objeto necesitas para jugar?

2. ¿Cuántos equipos son necesarios para jugar?

3. ¿Quién gana?

4. ¿Qué habilidades desarrollas en este juego?

5. Escribe las normas de otro juego.