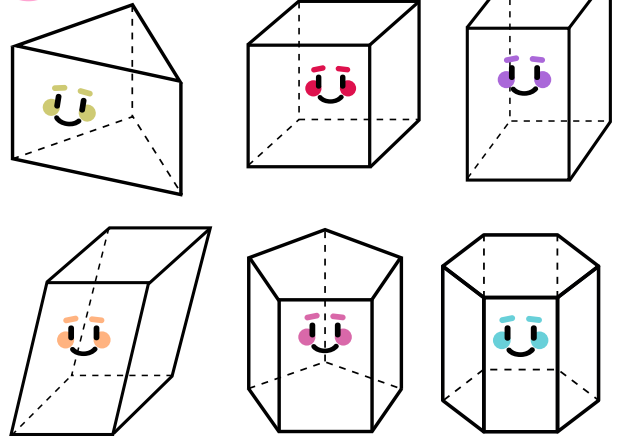


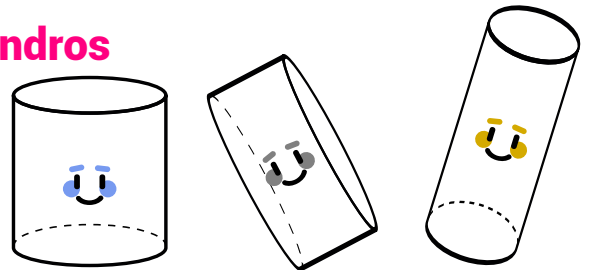
Volúmenes de cuerpos geométricos



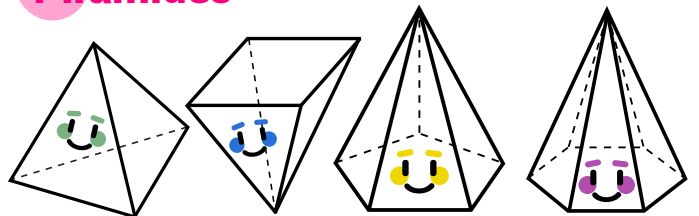
Prismas



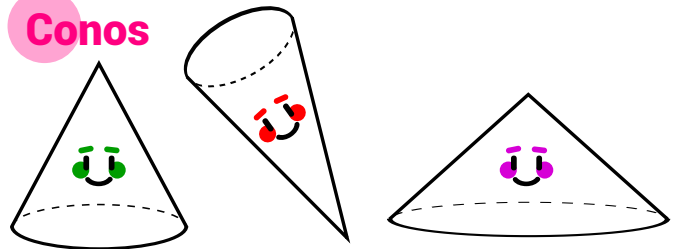
Cilindros



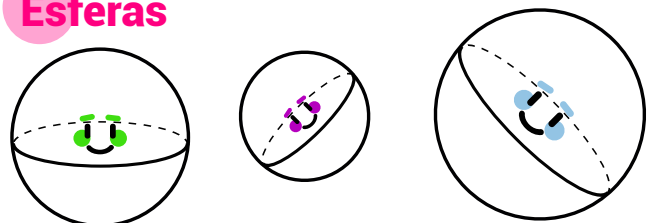
Pirámides



Conos



Esferas



Volúmenes de cuerpos geométricos



Un **prisma** es un poliedro que tienen dos caras paralelas e iguales llamadas bases y sus caras laterales son paralelogramos.

Los prismas pueden ser **regulares, irregulares, rectos, oblicuos, paralelepípedos, convexos, cóncavos, ...**

$$V = A_B \cdot h$$

Un **cilindro** es el cuerpo de revolución engendrado por un rectángulo que gira alrededor de uno de sus lados.

Los cilindros pueden ser **rectos** u **oblicuos**.

$$V = A_B \cdot h = \pi \cdot r^2 \cdot h$$

Una **pirámide** es un poliedro cuya base es un polígono y sus caras laterales son triángulos con un vértice común.

Las pirámides pueden ser **regulares, irregulares, rectos, oblicuos, paralelepípedos, convexos, cóncavos, ...**

$$V = \frac{A_B \cdot h}{3}$$

Un **cono** es el cuerpo de revolución engendrado por un triángulo rectángulo que gira alrededor de uno de sus catetos.

Los conos pueden ser **rectos** u **oblicuos**.

$$V = \frac{A_B \cdot h}{3} = \frac{\pi \cdot r^2 \cdot h}{3}$$

Una **esfera** es el cuerpo de revolución engendrado por un semicírculo que gira alrededor de su diámetro.

$$V = \frac{4}{3} \cdot \pi \cdot r^3$$