



















ALBANIA	TIRANA	ALEMANIA 	BERLÍN
ANDORRA	ANDORRA LA VIEJA	ARMENIA	EREVÁN
AUSTRIA 	VIENA	AZERBAIYÁN	BAKÚ






BÉLGICA 	BRUSELAS	BIELORRUSIA	MINSK
BOSNIA Y HERZEGOVINA	SARAJEVO	BULGARIA 	SOFÍA
CHIPRE 	NICOSIA	CROACIA 	ZAGREB

DINAMARCA 	COPENHAGUE	ESLOVAQUIA 	BRATISLAVA
ESLOVENIA 	LIUBLIANA	ESPAÑA 	MADRID
ESTONIA 	TALLIN	FINLANDIA 	HELSINKI

FRANCIA 	PARÍS	GEORGIA	TIFLIS
GRECIA 	ATENAS	HUNGRÍA 	BUDAPEST
IRLANDA 	DUBLÍN	ISLANDIA	REIKIAVIK

ITALIA 	ROMA	LETONIA 	RIGA
LIECHTENSTEIN	VADUZ	LITUANIA 	VILNA
LUXEMBURGO 	LUXEMBURGO	MACEDONIA	SKOPIE

MALTA 	LA VALETA	MOLDAVIA	CHISINÁU
MÓNACO	MÓNACO	MONTENEGRO	PODGORICA
NORUEGA	OSLO	PAÍSES BAJOS 	ÁMSTERDAM

POLONIA 	VARSOVIA	PORTUGAL 	LISBOA
REINO UNIDO 	LONDRES	REPÚBLICA CHECA 	PRAGA
RUMANÍA 	BUCAREST	RUSIA	MOSCÚ

SAN MARINO	SAN MARINO	SERBIA	BELGRADO
SUECIA 	ESTOCOLMO	SUIZA	BERNA
TURQUÍA	ANKARA	UCRANIA	KIEV



■ QUIÉN CON QUIÉN

Objetivo. Aprender las capitales de los distintos países de Europa y reconocer aquellos que pertenecen a la Unión Europea.

Cómo jugar. Se colocan las cartas boca arriba y se van haciendo parejas por turno.

■ LAS PAREJAS

Objetivo. Conseguir el mayor número de parejas (país – capital) posible.

Cómo jugar. Se sortea el jugador que empezará la partida, y se seguirá el sentido de las agujas del reloj. Se colocan todas las cartas, excepto el comodín, boca abajo sobre la mesa, en un lado los países y en el otro las capitales. Por turnos, cada jugador toma dos cartas, una de cada lado. Si el jugador consigue una pareja, continuará jugando; si no, las devolverá en la misma posición donde se encontraban. El juego continuará hasta que todas las cartas hayan sido cogidas. El jugador que más parejas tenga será el ganador.

■ EL EXCLUIDO DE EUROPA

Objetivo. Terminar el juego sin la carta comodín.

Cómo jugar. Se reparten todas las cartas, incluida el comodín. Todos los jugadores miran sus cartas y, en el caso de que un jugador tenga parejas entre sus cartas las desechará en el centro de la mesa. Cuando los jugadores descarten todas sus parejas, el jugador de la izquierda del que ha repartido empieza con todas sus cartas en la mano en forma de abanico. El jugador situado a la izquierda de éste escoge una de sus cartas y si consigue una pareja la deja en el centro de la mesa, si no la consigue, sigue jugando. Al final del juego uno de los jugadores se quedará con una carta que no se podrá descartar, el comodín. Habrá perdido y será el excluido de Europa.

■ EL PREGUNTÓN

Objetivo. Conseguir el mayor número de parejas posible.

Cómo jugar. Se reparten todas las cartas, sin el comodín. El jugador que ha repartido comienza a preguntar a otro jugador si tiene una carta que le vaya bien para conseguir una pareja. Si el jugador que es preguntado tiene esa carta, deberá entregársela. El mismo jugador continuará preguntando hasta que se equivoque. Cuando se equivoque, pasará el turno al jugador que ha tenido que entregar la carta. El jugador que haya logrado más parejas será el ganador.